

Wasserplatsche

Von IQ-Spiele GmbH

Kategorie: Gesellschafts- und Kognitionsspiel

Wir empfehlen den Einsatz:

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> In der Betreuungszeit | <input type="checkbox"/> Im Sportunterricht |
| <input checked="" type="checkbox"/> In der Freiarbeit | <input type="checkbox"/> In Bewegungszeiten |
| <input checked="" type="checkbox"/> Im gebundenen Unterricht | |



Folgende Entwicklungsbereiche werden durch Wasserplatsche in besonderem Maß gefördert:

Soziale und personale Entwicklung

- | | |
|------------------------------|-----|
| Durchhaltevermögen / Geduld | ☺ |
| Selbstvertrauen | ☺ |
| Umgang mit eigenen Emotionen | ☺ ☺ |
| Umgang mit Emotionen anderer | ☺ ☺ |
| Kritikfähigkeit | ☺ ☺ |
| Regelakzeptanz | ☺ ☺ |

Kognitive Entwicklung

- | | |
|--------------------------------|-------|
| Aufmerksamkeit / Konzentration | ☺ ☺ ☺ |
| Planungsfähigkeit | ☺ ☺ ☺ |
| Logisches Denken | ☺ ☺ ☺ |
| Strategisches Denken | ☺ ☺ ☺ |
| Problemlösefähigkeit | ☺ ☺ ☺ |
| Kreativität | ☺ ☺ |
| Mathematisches Verständnis | ☺ ☺ ☺ |
| Sprache: Wortschatz | |
| Sprache: Grammatik | |
| Visuell räumliche Wahrnehmung | ☺ ☺ ☺ |

Motorische Entwicklung

- Augen-Hand-Koordination
- Körper-Koordination
- Kondition / Ausdauer
- Gleichgewicht
- Feinmotorik
- Grobmotorik

Kurze Inhaltsbeschreibung:

„Wasserplatsche“ ist ein Lernspiel zur Erweiterung der mathematischen Kompetenz im Zahlenraum bis 25.

Auf den insgesamt 40 Spielkarten sind mehrere quallenähnliche Tiere („Wasserplatsche“) abgebildet, auf diesen Tieren sind 1-6 Würfelaugen aufgemalt. Jede Karte ist in zwei Seitenhälften unterteilt: die Anzahl an Tieren und Würfelaugen in den Hälften ist unterschiedlich. Aufgabe der Spieler: die Anzahl durch mentales Austauschen je eines Tieres auszugleichen.

Anmerkungen:

Die Schwierigkeitsstufe ist durch Holzplättchen, auf denen die „Wasserplatsche“ abgebildet sind und mit denen verschiedene Lösungswege ausprobiert werden können, variabel.

Die Spielgestaltung ist gut durchdacht. „Wasserplatsche“ ist besonders gut für den Förderunterricht geeignet.

Geeignet ab 6 Jahren

für 1 - 4 Spieler

Spieldauer: variabel

Die Anleitung ist leicht verständlich

