



Agent Doppelnull

Top Secret! Ein fesselndes Agentenduell.

Ein spannendes Spiel für zwei Top-Agenten von 7 - 99 Jahren.

Spielidee: Wolfgang Dirscherl

Illustration: Thies Schwarz

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Spielinhalt:

10 blaue Doppelnull-Agenten

10 gelbe Doppelnull-Agenten

20 Standfüße (+ 1 Ersatz)

20 Karten

1 Spielanleitung

Vor dem ersten Spiel:

Trennt die Doppelnull-Agenten vorsichtig aus dem Stanztableau. Anschließend steckt Ihr jeden Agenten in einen Standfuß.

Anmerkung: Aus produktionstechnischen Gründen befinden sich 36 Karten in der Packung. Für das Spiel benötigt Ihr 20 Karten - die restlichen 16 Karten spielen nicht mit!

Spielvorbereitung:

Ein Spieler nimmt sich die zehn blauen Doppelnull-Agenten und die zehn gelben Karten. Der andere Spieler nimmt sich die zehn gelben Doppelnull-Agenten und die zehn blauen Karten.

Die Agenten stellt jeder - mit den Doppelnull-Nummern zu sich gewandt - in einer Reihe vor sich auf. Anschließend wählt jeder Spieler sofort drei Agenten der gegnerischen Reihe und nimmt diese verdeckt aus dem Spiel.

Jeder Spieler mischt seine Karten und bildet einen verdeckten Stapel. Vom Stapel deckt jeder die ersten sieben Karten auf und legt diese offen vor die sieben Agenten der gegnerischen Reihe. Die Zahlen auf den Koffern zeigen dabei zum Mitspieler. Die drei restlichen Karten nimmt jeder auf die Hand.

Beide Spieler stellen nun die Doppelnull-Agenten auf die ihnen zugeordneten Karten:

- Ist die Nummer des Doppelnull-Agenten größer als die Nummer auf der Karte, kommt der Agent auf das Pluszeichen der Karte.
- Ist die Nummer des Doppelnull-Agenten kleiner als die Nummer auf der Karte, kommt der Agent auf das Minuszeichen der Karte.
- Stimmt die Nummer des Doppelnull-Agenten mit der Nummer auf der Karte überein, hat der Spieler diesen Agenten entlarvt. Der Doppelnull-Agent wird sofort flach auf die Karte gelegt.



Spielablauf:

Ihr spielt immer abwechselnd. Der Spieler mit den gelben Doppelnull-Agenten beginnt das Spiel und führt als aktiver Spieler seinen Spielzug aus:

Er spielt eine seiner drei Handkarten auf einen der gegnerischen Agenten aus, nimmt den Agenten von der Karte und tauscht die bisher dort liegende Karte aus. Die ausgetauschte Karte nimmt der Spieler sofort auf die Hand.

Der Mitspieler ordnet den Agent anschließend der neuen Karte zu:
Agent auf Pluszeichen stellen (= Nummer des Agenten ist größer)
Agent auf Minuszeichen stellen (= Nummer des Agenten ist kleiner)
Agent auf Karte legen (= Nummer des Agenten stimmt exakt, er wurde entlarvt)

Wurde der Agent entlarvt, darf der aktive Spieler sofort noch einen weiteren Spielzug ausführen. Ansonsten ist sein Mitspieler mit seinem Spielzug an der Reihe.

Spielende:

Das Spiel endet sofort, wenn ein Spieler alle gegnerischen Doppelnull-Agenten entlarvt hat. Dieser Spieler gewinnt und ist der beste Geheimdienst-Chef.

Tipp:

Erfahrene Agenten können natürlich auch mehrere Duelle hintereinander spielen. Wer hat z.B. als Erster drei Partien gewonnen?

