



Buchstabengitter

Das schnelle und interaktive Wörter-Suchspiel.

Ein superschnelles Wörter-Suchspiel für 2 - 4 Rätselfans und flinke Wörtersucher von 8 - 99 Jahren.

Mit mehreren Spielvarianten.

Spielidee: Wolfgang Dirscherl

Illustration: Juliane Burgstaller

Spieldauer: 15 - 30 Minuten

Spielinhalt:

160 Buchstabengitter-Vorlagen

1 Würfel

30 Wort-Karten (blauer Kartenrand)

6 Kategorie-Karten (grüner Kartenrand)

4 Bleistifte

1 Spielanleitung

Vor dem ersten Spiel:

Trennt die Buchstabengitter-Vorlagen beim Karton in der Blockmitte. Damit erhaltet Ihr zwei Einzelblöcke mit jeweils 80 Buchstabengitter-Vorlagen (auf Vorder- und Rückseite).

Spielvorbereitung:

Jeder Spieler bekommt ein Buchstabengitter-Blatt und einen Bleistift. Im Grundspiel benötigt Ihr die 30 Wort-Karten. Mischt und stapelt die Wort-Karten verdeckt. Die Kategorie-Karten werden nicht benötigt und kommen in die Schachtel zurück. Haltet den Würfel bereit.

Spielablauf:

Der älteste Spieler würfelt. Die gewürfelte Zahl gibt an, wie viele Wörter die Spieler in dieser Runde im Buchstabengitter suchen. Danach werden entsprechend viele Wort-Karten aufgedeckt und für alle Spieler gut sichtbar in die Tischmitte gelegt.

Jetzt wird es turbulent, denn Ihr spielt alle gleichzeitig: Jeder sucht schnellstmöglich die deutschen Wörter der aufgedeckten Wort-Karten in seinem Buchstabengitter-Blatt. Sobald ein Spieler ein Wort gefunden hat, markiert er es mit seinem Bleistift.

Wichtig: Die Wörter könnt Ihr waagrecht, senkrecht oder diagonal finden. Dabei können sie vorwärts oder rückwärts geschrieben sein!

Rundenende:

Sobald ein Spieler alle gesuchten Wörter gefunden und markiert hat, ruft er „Stopp!“. Alle legen Ihre Vorlage neben sich. Nacheinander überprüfen die Spieler jetzt Ihre Vorlagen: Jeder Spieler erhält für jedes gefundene Wort einen Punkt und notiert seine Punkte auf seinem Blatt. Die aufgedeckten Wort-Karten kommen anschließend zur Seite und eine neue Runde beginnt.



Achtung:

- Hat der „Stopp!“-Rufer nicht alle gesuchten Wörter gefunden, erhält er in dieser Runde keine Punkte!
- Mit eurer Buchstabengitter-Vorlage spielt Ihr insgesamt vier Runden.

Spielende:

Nach vier Runden endet das Spiel. Jeder rechnet jetzt seine Punkte zusammen. Gewinner ist, wer die meisten Punkte erspielt hat. Bei Gleichstand gibt es mehrere Sieger.

Spielvariante mit den Kategorie-Karten:

In dieser Variante spielt Ihr mit den Kategorie-Karten. Die Wort-Karten werden dieses Mal nicht benötigt und kommen in die Schachtel zurück. Es gelten die Regeln des Grundspiels, jedoch mit folgender Änderung:

Mischt und stapelt die sechs Kategorie-Karten. Nach dem Würfelwurf deckt Ihr eine Kategorie-Karte auf und sucht jetzt so viele passende Wörter aus der aufgedeckten Kategorie, wie der Würfel zeigt.

Englisch-Spielvarianten:

Das Grundspiel und die Spielvariante mit den Kategorie-Karten könnt Ihr natürlich auch mit den englischen Wörtern bzw. Kategorien spielen. Good Luck!!!



IQ-Spiele: Lernspiele für Kinder und Erwachsene

www.iq-spiele.de