



# Fünf Tierfreunde

## Der Memospaß mit den Tierkindern

Ein kurzweiliges Würfel-Memospiel für 2 - 4 Tierfreunde ab 4 Jahren.  
Mit zusätzlicher Spielvariante „Wolkenlos“.

**Spielidee:** Wolfgang Dirscherl

**Illustration:** Andrea Mangold

**Spieldauer:** 10 - 15 Minuten

### Spielinhalt:

- 1 Wolke
- 13 Freunde-Plättchen
- 25 Karten
- 2 Blankowürfel
- 1 Bogen mit Würfelaufklebern
- 1 Spielanleitung

### Vor dem ersten Spiel:

Löst alle Spielteile vorsichtig aus den Stanztafeln. Danach beklebt Ihr die beiden Blankowürfel:

- Auf den einen Würfel klebt Ihr die fünf unterschiedlichen Tierkinder und das Fragezeichen.
- Auf den anderen Würfel kommen ebenfalls die fünf unterschiedlichen Tierkinder und nochmals Pony Lotte auf die sechste Seite des Würfels.

### Spielvorbereitung:

Mischt die Karten und legt sie verdeckt zu einem Quadrat (5 x 5 Karten) in der Tischmitte aus. Haltet die beiden Würfel, die Wolke und die Freunde-Plättchen bereit.

### Spielablauf:

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit den beiden Würfeln.

Was zeigen die Würfel?

#### - Zwei Tierkinder?

Du versuchst jetzt, zwei Karten mit den gewürfelten Tierkindern aufzudecken, die direkt (waagrecht oder senkrecht) nebeneinander liegen.

#### - Ein Tierkind und das Fragezeichen?

Zuerst darfst Du dir für das Fragezeichen eines der fünf Tierkinder aussuchen und nennst es deinen Mitspielern. Danach versuchst Du, dieses und das Tierkind des zweiten Würfels aufzudecken.

Drehe nach deinem Würfelwurf zwei Karten um. Wichtig: Die beiden Karten müssen immer direkt (waagrecht oder senkrecht) nebeneinander liegen!



Zeigen die beiden umgedrehten Karten die gesuchten Tierkinder?

**Nein?**

Schade! In dieser Runde erhältst Du leider kein Freunde-Plättchen. Verdecke die Karten wieder, nachdem alle Mitspieler sie gesehen haben.

**Ja?**

Super! Zur Belohnung erhältst Du ein Freunde-Plättchen und legst es vor dich. Anschließend verdeckst Du die Karten wieder und legst die Wolke über die beiden Karten.

**Wichtig:** Die beiden Karten, die unter der Wolke liegen, können solange nicht mehr aufgedeckt werden, bis ein Spieler ein neues Kartenpaar richtig aufgedeckt hat und die Wolke auf das neue Kartenpaar gelegt wird. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe und würfelt mit den beiden Würfeln.

**Spielende:**

Das Spiel endet sofort, wenn ein Spieler sieben Freunde-Plättchen (bei zwei Spielern), fünf Freunde-Plättchen (bei drei Spielern) bzw. vier Freunde-Plättchen (bei vier Spielern) vor sich liegen hat und somit das Spiel gewinnt.

**Spielvariante „Wolkenlos“:**

Das Spiel könnt ihr auch ohne Wolke spielen und wird damit einfacher - ein wolkenloser Memospaß!

