



Logix

Das absolut logische Denkspiel

Für 1 Spieler.
Von 7 - 99 Jahren.
Spieldauer: variabel.

Spielidee: Linda Wächter

Neun Figuren - neun Felder! Was sich zunächst einfach anhört ist ganz schön knifflig: Wie bei Sudoku dürfen waagrecht und senkrecht jede Farbe und jede Form nur einmal vorkommen. Wenn zum Beispiel in einer Reihe bereits zwei Spielfiguren liegen, kannst Du dir damit die dritte Figur logisch erschließen.

Logix ist eine ultimative Herausforderung für jeden Logik-Fan! Die 70 Aufgaben gehen von Anfänger bis Profi. Bist Du ein Logix-Meister und kannst alle Aufgaben lösen?

Spielinhalt:

- 1 Spielplan
- 9 Spielfiguren aus Holz (in drei Farben und drei Formen)
- 70 Aufgaben-Karten
- 1 Spielanleitung

Die Aufgaben-Karten:

Auf jeder Karte ist eine Logix-Aufgabe abgebildet, die aus einem zum Teil ausgefüllten Neunerfeld besteht. Die noch fehlenden Spielfiguren können nach rein logischen Überlegungen richtig in die freien Felder eingesetzt werden. Und das absolut Spannende dabei ist: Zu jeder Aufgabe gibt es immer nur genau eine eindeutige und korrekte Lösung! In der Spielanleitung stehen die Lösungen zu den Aufgaben.

Die Spielstufen:

Alle Aufgaben sind in unterschiedliche Spielstufen (Levels) eingeteilt. Die Steigerung erfolgt in sieben Spielstufen: von Level A bis Level G. Die Aufgaben der einzelnen Spielstufen sind nummeriert (A1, A2 usw.). Außerdem können die einzelnen Aufgaben-Karten anhand der Rahmenfarbe ganz einfach sortiert werden.

Das Spiel:




Lege den Spielplan vor dir ab. Wähle eine Aufgabe, die Du lösen willst und lege die Karte mit der Vorderseite nach oben neben den Spielplan. Jetzt kannst Du sofort die Spielfiguren auf den Spielplan legen, die konkret vorgegeben sind. Die restlichen Figuren hältst Du vor dir bereit.

Im Spiel gibt es genau eine Spielregel, die immer beachtet werden muss:


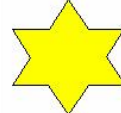




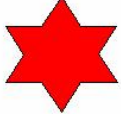


In jeder Reihe bzw. Spalte darf jede Farbe und jede Form genau einmal vorkommen. Wenn zum Beispiel in einer Reihe bereits zwei Spielfiguren liegen, kannst Du dir damit die dritte Figur logisch erschließen.

Beispiel (Aufgabe Level A):

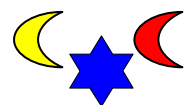
Aufgabe:

Lösung:

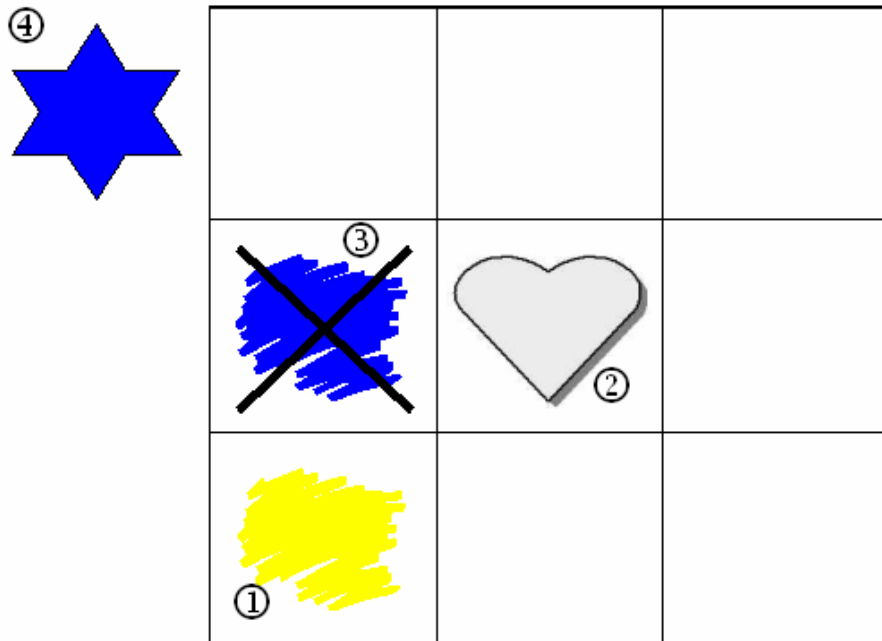
- In der dritten Reihe kann nur der rote Stern ergänzt werden.
- In der zweiten Spalte kann nur der gelbe Stern eingesetzt werden.
- Das blaue Herz muss an den linken Platz der ersten Reihe, da es an allen anderen noch freien Plätzen nicht korrekt eingesetzt werden kann.
- Anschließend können die restlichen Spielfiguren logisch ergänzt werden.



Die Bedingungen:

Von Level zu Level wird das Spiel schwieriger. In den höheren Spielstufen kommen Bedingungen hinzu, die sich auf einzelne Felder oder komplette Reihen bzw. Spalten beziehen.

Beispiele:



- ① In dieses Feld muss eine gelbe Spielfigur, die Form ist nicht vorgegeben!
- ② In dieses Feld muss ein Herz, die Farbe ist nicht vorgegeben!
- ③ In dieses Feld darf keine blaue Spielfigur!
- ④ Es gilt die Bedingung, dass der blaue Stern in der ersten Reihe vorkommt!

Hinweis:

Mit zunehmender Spieldauer und Spielerfahrung wirst Du verschiedene Eigenschaften und Regelmäßigkeiten für gültige Lösungen erkennen. Diese können vor allem beim Lösen der schwierigen Aufgaben sehr hilfreich sein!