



Logix 4x4

Das ultimative Denkspiel

Für 1 Spieler.
Von 7 - 99 Jahren.
Spieldauer: variabel.

Spielidee:

Alle 16 Holzfiguren sollen in die 4x4-Matrix auf den Spielplan gelegt werden. Das kann richtig knifflig sein, denn wie bei Sudoku dürfen waagrecht und senkrecht jede Farbe und jede Form nur einmal vorkommen. Wenn zum Beispiel in einer Reihe bereits drei Figuren liegen, kann man sich die vierte Figur logisch erschließen.

Die Schwierigkeit der 70 Aufgaben steigt von Karte zu Karte. Was als Einstieg für den Anfänger beginnt, wird schnell zur Herausforderung für den Logik-Profi.

Spielinhalt:

- 1 Spielplan
- 16 Spielfiguren aus Holz (in vier Farben und vier Formen)
- 70 Aufgaben-Karten
- 1 Spielanleitung

Die Aufgaben-Karten:

Auf jeder Karte ist eine Logix-Aufgabe abgebildet, die aus einem zum Teil ausgefüllten 4x4-Feld besteht. Die noch fehlenden Spielfiguren können nach rein logischen Überlegungen richtig in die freien Felder eingesetzt werden. Und das absolut Spannende dabei ist: Zu jeder Aufgabe gibt es immer nur genau eine eindeutige und korrekte Lösung! In der mitgelieferten Spielanleitung stehen die Lösungen zu den Aufgaben.

Die Spielstufen:

Alle Aufgaben sind nummeriert und in unterschiedliche Spielstufen eingeteilt. Die Steigerung erfolgt in sieben Spielstufen mit jeweils 10 Aufgaben: 1-10, 11-20 etc.. Außerdem können die einzelnen Aufgaben-Karten anhand der Rahmenfarbe ganz einfach zugeordnet werden.

Das Spiel:

Lege den Spielplan vor dir ab. Wähle eine Aufgabe, die Du lösen willst und lege die Aufgabenkarte mit der Vorderseite nach oben neben den Spielplan. Konkret vorgegebene Figuren kannst Du sofort auf den Spielplan legen. Die restlichen Figuren hältst Du vor dir bereit.

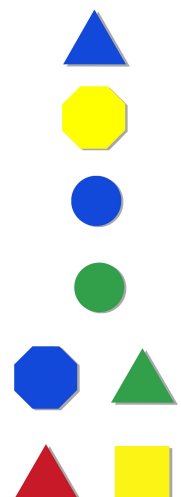
Im Spiel gibt es genau eine Spielregel, die immer beachtet werden muss:

In jeder Reihe bzw. Spalte darf jede Farbe und jede Form genau einmal vorkommen. Wenn zum Beispiel in einer Reihe bereits drei Spielfiguren liegen, kannst Du dir damit die vierte Figur logisch erschließen.

Beispiel (1. Spielstufe):

Aufgabe:	Lösung:




- Oben links kann nur das blaue Dreieck eingesetzt werden.
- Oben rechts passt nur das gelbe Achteck.
- In der unteren Zeile an 3. Stelle von links passt nur der blaue Kreis.
- Der grüne Kreis muss in die 3. Zeile ganz rechts, da er an keiner anderen Stelle korrekt eingesetzt werden kann.
- Anschließend können die restlichen Spielfiguren logisch ergänzt werden.



Die Bedingungen:

Von Spielstufe zu Spielstufe wird das Spiel schwieriger. In den höheren Spielstufen kommen Bedingungen hinzu, die sich auf einzelne Felder oder komplette Reihen bzw. Spalten beziehen.

④ Beispiele:

④					
①					
			②		
③					

- ① In dieses Feld muss eine gelbe Spielfigur, die Form ist nicht vorgegeben!
- ② In dieses Feld muss ein Dreieck, die Farbe ist nicht vorgegeben!
- ③ In dieses Feld darf keine blaue Spielfigur!
- ④ Es gilt die Bedingung, dass das grüne Quadrat in der ersten Reihe vorkommt!

Hinweis:

Mit zunehmender Spieldauer und Spielerfahrung wirst Du verschiedene Eigenschaften und Regelmäßigkeiten für gültige Lösungen erkennen. Diese können vor allem beim Lösen der schwierigen Aufgaben sehr hilfreich sein!