



## **Trivision**

Voor 1 – 6 spelers vanaf 7 jaar

Vooruitziend plannen en construeren zijn belangrijke voorwaarden voor doelgericht handelen, logisch-abstract denken en het oplossen van wiskundige problemen. Trivision helpt deze vaardigheden te trainen en te verbeteren, doordat de ruimtelijke ordening van pionnen in gedachten veranderd moet worden.

### **Inhoud**

1 speelbord  
60 kaarten  
8 pionnen

### **Doel van het spel**

Alle spelers proberen tegelijk één van de pionnen op het bord zó te verplaatsen dat drie pionnen op dezelfde manier zijn gerangschikt als op één van de open liggende kaarten te zien is. Wie op het laatst de meeste kaarten heeft verzameld, heeft gewonnen.

### **Vorbereiding**

Het speelbord wordt in het midden van de tafel gelegd. De kaarten worden goed geschud. 12 kaarten worden open rond het speelbord gelegd. De resterende kaarten liggen in een verdeckte stapel ernaast. De acht pionnen worden op het speelbord geplaatst (zie afbeelding).

### **Het spel**

Alle spelers kijken goed naar de kaarten, die rond het spelbord liggen. Door één pion op een willekeurig vrij veld te plaatsen moet de rangschikking volgens één van de kaarten op het bord worden nagebootst. Als een speler meent dat te kunnen, roept hij "Stop!" Hij neemt de bijpassende kaart en verplaatst één pion. Alle spelers controleren of nu drie pionnen zo staan als op de kaart. Zo ja, krijgt de speler de kaart. Een nieuwe kaart wordt omgedraaid. Zo nee, moet de pion weer terug geplaatst.

Het kan gebeuren dat er nog kaarten in de verdeckte stapel zijn, maar geen van de open liggende kaarten meer gewonnen kan worden. Wie het eerst ontdekt dat geen kaart meer gewonnen kan worden, roept: "Rien ne va plus!"



Allen controleren samen of hij gelijk heeft.  
In dit geval mag de speler die het heeft ontdekt  
twee pionnen verplaatsen om een kaart te  
winnen.

Klopt het niet, gaat het spel zoals beschreven  
verder.

### **Einde van het spel**

Het spel is afgelopen als de trekstapel op is. De  
speler met de meeste kaarten heeft gewonnen.

Supersnelle spelvariant (2 - 4 spelers)

Elke speler krijgt 10 kaarten en legt ze voor alle  
spelers goed zichtbaar open voor zich op tafel. De  
resterende kaarten liggen in een verdekte stapel  
ernaast. Winnar is wie het eerst zijn 10 kaarten  
heeft afgelegd.

Het spel loopt zoals boven beschreven. Naast hun  
eigen kaarten mogen de spelers ook kaarten van  
medespelers uitvoeren door één pion te verplaatsen.

Voert een speler de kaart van een medespeler  
uit, wordt deze kaart uit het spel genomen. De  
medespeler krijgt één van de kaarten van de  
successvolle speler en moet bovendien als straf  
nog een kaart van de trekstapel nemen. Deze twee  
kaarten legt hij open bij zijn andere kaarten.

Het spel is afgelopen, als er geen van de open  
liggende kaarten meer uitgevoerd kan worden.

### **Triovision voor één speler**

Als een speler alleen wil spelen, dekt hij zo veel  
kaarten op als hij wil, en probeert de opdracht  
zoals boven beschreven uit te voeren.

Auteur: Susanne Galonska

© 2008 HUCH & friends  
[www.huchandfriends.de](http://www.huchandfriends.de)

© 2008 IQ-Spiele GmbH  
[www.iq-spiele.de](http://www.iq-spiele.de)

Vertaling: Susanne Bonn

Illustratie: HUCH & friends

Vertrieb :  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
D-89312 Günzburg